5

5

4

7

GM1. INFINITESIMALRECHNUNG

T.

Gegeben ist die Funktion $f: x \mapsto \frac{x}{2} [1 + (\ln x)^2]$ mit der Definitionsmenge

 $D_f = \mathbb{R}^+$. Ihr Graph wird mit G_f bezeichnet.

Hinweis: Im Folgenden darf der Grenzwert $\lim_{\substack{x \to 0}} [x (\ln x)^n] = 0$ für $n \in \mathbb{N}$

ohne Beweis verwendet werden.

- 1. a) Zeigen Sie, dass $f'(x) = \frac{1}{2}(1+\ln x)^2$ ist, und folgern Sie daraus ohne Verwendung der zweiten Ableitung, dass G_f keinen Extrempunkt besitzt.
 - b) Ermitteln Sie das Krümmungsverhalten von G_f und weisen Sie nach, dass G_f genau einen Terrassenpunkt besitzt. Berechnen Sie dessen Koordinaten.
 - c) Untersuchen Sie das Verhalten von f(x) und f'(x) für $x \to 0$ und für $x \to +\infty$. Geben Sie die Wertemenge W_f der Funktion f an.
 - d) Berechnen Sie die Koordinaten der Schnittpunkte von G_f mit der Winkelhalbierenden des ersten Quadranten.

[zur Kontrolle: $(e^{-1}|e^{-1})$, (e|e)]

- 6 2. Berechnen Sie f (1,5) sowie f (4) und zeichnen Sie G_f unter Verwendung aller bisherigen Ergebnisse im Bereich $0 < x \le 4$ (Längeneinheit 2 cm).
- 3 3. a) Weisen Sie nach, dass $F: x \mapsto \frac{x^2}{8} [2(\ln x)^2 2\ln x + 3] \text{ mit } x \in \mathbb{R}^+$ eine Stammfunktion von f ist.
 - b) Berechnen Sie für $0 < u < e^{-1}$ den Inhalt der Gesamtfläche A(u), die im Bereich $u \le x \le e$ zwischen G_f und der Winkelhalbierenden des ersten Quadranten liegt. Berechnen Sie $\lim_{u \to 0} A(u)$.
- 4. Die Funktion f ist umkehrbar (Nachweis nicht erforderlich). Der Graph der Umkehrfunktion von f wird mit G_{f-1} bezeichnet.
 Geben Sie ohne Berechnung des Terms der Umkehrfunktion den Winkel an, unter dem G_f und G_{f-1} sich im Punkt (e⁻¹|e⁻¹) schneiden, und begründen Sie Ihr Ergebnis anschaulich.

7

5

Gegeben ist für $k \in \mathbb{R}^+$ die Schar von Funktionen $f_k : x \mapsto \frac{1}{(kx+1)^2}$ mit

maximalem Definitionsbereich D_k. Der Graph von f_k wird mit G_k bezeichnet.

- 1. a) Bestimmen Sie D_k . Untersuchen Sie das Verhalten von f_k an den Grenzen des Definitionsbereichs und geben Sie die Asymptoten von G_k an.
 - b) Zeigen Sie, dass in D_k gilt: $f_k(-\frac{1}{k}-x)=f_k(-\frac{1}{k}+x)$ Welche Symmetrieeigenschaft von G_k ist damit nachgewiesen?
- c) Ermitteln Sie das Monotonieverhalten von f_k.
 - d) Zeigen Sie, dass alle Graphen der Schar genau einen gemeinsamen Punkt P haben, und stellen Sie eine Gleichung der Tangente t_k im Punkt P auf.

[Teilergebnis: P(0|1)]

Im Folgenden sei k = 0.5.

- Berechnen Sie die Abszissen der Punkte von G_{0,5}, deren Ordinate den Wert 4 hat. Zeichnen Sie G_{0,5} sowie t_{0,5} (vgl. Teilaufgabe 1d) unter Verwendung aller bisherigen Ergebnisse im Bereich −8 ≤ x ≤ 4 (Längeneinheit 1 cm).
- 3 a) Zeigen Sie, dass F: $x \mapsto \frac{-4}{x+2}$ mit $D_F = D_{0,5}$ eine Stammfunktion von $f_{0,5}$ ist.
 - b) Ermitteln Sie die obere Integrationsgrenze t so, dass $\int_{0}^{t} f_{0,5}(x) dx = 1$ ist.
 - c) Der Graph $G_{0,5}$, die x-Achse, die Gerade x=2 und die Gerade x=u (u>2) schließen ein Flächenstück vom Inhalt A(u) ein. Berechnen Sie $\lim_{u\to +\infty} A(u)$.

40

BE

GM2. WAHRSCHEINLICHKEITSRECHNUNG/STATISTIK

III.

In einer Fernsehshow werden Spiele mit 7 Kandidaten durchgeführt.

4

- 1. Da erfahrungsgemäß ein eingeladener Kandidat mit einer Wahrscheinlichkeit von 5 % nicht zur Sendung erscheint, werden insgesamt 9 Personen eingeladen. Mit welcher Wahrscheinlichkeit sind bei der Sendung mindestens 7 Kandidaten anwesend?
- 2. Bei der Begrüßung sitzen die 7 Kandidaten, 4 Frauen und 3 Männer, in einer Reihe. Wie viele Sitzanordnungen gibt es, wenn hinsichtlich der Personen unterschieden wird und

3 3

- a) die beiden Randplätze von Männern besetzt werden sollen,
- b) sich in der Reihe Männer und Frauen stets abwechseln sollen?

Die Spiele werden mit einer "Glückswand" durchgeführt. Diese besteht aus 20 Feldern, auf die - zunächst unsichtbar - zufällig fünfmal die Zahl 200, viermal die Zahl 500 und dreimal die Zahl 1000 verteilt werden. Die übrigen Felder bleiben leer.

4

- 3. Wie viele derartige Verteilungen gibt es?
 - 4. In der ersten Spielrunde decken die Kandidaten bei jedem Versuch zwei Felder zugleich auf. Ein Versuch gilt als erfolgreich, wenn dabei zwei gleiche Zahlen erscheinen.

5

a) Mit welcher Wahrscheinlichkeit verläuft ein Versuch erfolgreich? [Ergebnis: 0,1]

6

b) Ein Kandidat, der bei 3 Versuchen nicht wenigstens einmal erfolgreich ist, scheidet aus. Mit welcher Wahrscheinlichkeit scheiden genau 5 von den 7 Kandidaten aus?

2

5. In der Endrunde darf ein Kandidat nacheinander beliebig viele der 20 Felder aufdecken. Erscheint ein Leerfeld, so hat er verloren. Anderenfalls gewinnt er die Summe der aufgedeckten Zahlen als DM-Betrag.

a) Ein Kandidat hat bereits zwei Zahlenfelder aufgedeckt. Mit welcher Wahrscheinlichkeit geht er leer aus, wenn er noch ein drittes Feld aufdeckt?

7

- b) Untersuchen Sie die folgenden Ereignisse auf Unabhängigkeit:
 - A: "Das erste aufgedeckte Feld zeigt die Zahl 200."
 - B: "Die ersten beiden aufgedeckten Felder ergeben eine Summe größer als 1000."

6

6. Kandidat K behauptet, hellseherische Fähigkeiten zu besitzen und Zahlenfelder mit erhöhter Wahrscheinlichkeit zu erkennen. In einem Test muss er 200-mal versuchen, ein Tausenderfeld zu finden. Nach jedem Versuch werden die Zahlen neu verteilt. K sollen mit einer Wahrscheinlichkeit von höchstens 10 % irrtümlich hellseherische Fähigkeiten zugebilligt werden. Ermitteln Sie die Entscheidungsregel. abi1998

BE | IV.

In einem Kaufhaus sollen auf Grund verlängerter Ladenschlusszeiten 12 neue Mitarbeiter eingestellt werden.

- 1. In Abteilung A sind 5 Stellen zu besetzen, in Abteilung B 7 Stellen. Für Abteilung A bewerben sich 8 und für Abteilung B 10 Personen. Wie viele Möglichkeiten gibt es, die offenen Stellen zu besetzen, wenn die Stellen innerhalb jeder Abteilung
- a) nicht unterschieden werden,
- b) als verschieden angesehen werden?
 - Bei der Begrüßung sitzen die 12 neuen Mitarbeiter, 8 Frauen und 4 Männer, in zwei Reihen mit je 6 Stühlen.
 Wie viele Sitzanordnungen gibt es, wenn nur nach Frauen und Männern unterschieden wird, und
- a) in jeder Reihe zwei Männer sitzen,

3

7

4

7

5

- b) die 4 Männer nebeneinander sitzen?
- 3. Die Wahrscheinlichkeit, dass Mitarbeiter in Kaufhäusern bereit sind, auch abends zu arbeiten, sei p.
 - a) Wie groß ist im Fall p = 0,8 die Wahrscheinlichkeit dafür, dass von den 12 neuen Mitarbeitern mindestens 10 bereit sind, auch abends zu arbeiten?
 - b) Wie groß müsste p mindestens sein, damit mit einer Wahrscheinlichkeit von mindestens 50 % alle 12 neuen Mitarbeiter bereit sind, auch abends zu arbeiten?
- 4. 45 % aller Kunden des Kaufhauses sind männlich, 50 % aller Kunden kaufen auch abends ein. 25 % aller Kunden sind weiblich und kaufen abends nicht ein. Untersuchen Sie die folgenden Ereignisse auf Unabhängigkeit:

M: "Ein zufällig ausgewählter Kunde ist männlich."

A: "Ein zufällig ausgewählter Kunde kauft auch abends ein."

- 5. Die Kaufhausleitung will die verlängerten Öffnungszeiten nur beibehalten, wenn diese von wenigstens 40 % der Kunden gewünscht werden. Dazu werden 200 zufällig ausgewählte Kunden befragt. Die Wahrscheinlichkeit dafür, irrtümlich von den verlängerten Öffnungszeiten abzugehen, soll höchstens 5 % betragen.
- a) Ermitteln Sie die zugehörige Entscheidungsregel.
 - b) Wie groß ist bei der Entscheidungsregel aus Teilaufgabe 5a die Wahrscheinlichkeit dafür, die verlängerten Öffnungszeiten beizubehalten, obwohl diese nur von 30 % der Kunden gewünscht werden?

abi1998 Seite 4

BE

9

5

6

5

6

GM3. ANALYTISCHE GEOMETRIE

V.

In einem kartesischen Koordinatensystem bestimmen die Punkte A(0|-4|3), B(1|4|-2) und C(-2|4|1) die Ebene E.

- 6 1. a) Zeigen Sie, dass das Dreieck ABC einen rechten Winkel besitzt, und berechnen Sie den Flächeninhalt dieses Dreiecks.
 - b) Ermitteln Sie die Koordinaten des Schwerpunkts S, des Umkreismittelpunkts U (Thaleskreis!) und des Höhenschnittpunkts H dieses rechtwinkligen Dreiecks ABC.
 Erläutern Sie, warum die Punkte S, U und H auf einer Geraden liegen. In welchem Verhältnis teilt U die Strecke [SH]?
 - c) Bestimmen Sie eine Gleichung der durch die Punkte A, B und C bestimmten Ebene E in Normalenform.

[mögliches Ergebnis: E: $2x_1 + x_2 + 2x_3 - 2 = 0$]

- 2. Gegeben ist weiter die Gerade g: $\bar{x} = \begin{pmatrix} 16 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -6 \end{pmatrix}$ mit $\lambda \in \mathbb{R}$.
 - a) Bestimmen Sie die Koordinaten des Punkts T auf der Geraden g, der von A den kürzesten Abstand besitzt.

[zur Kontrolle: T(6|-1|9)]

- b) Untersuchen Sie die gegenseitige Lage von g und E.
- c) Berechnen Sie die Länge der Strecke [AT] und den Abstand des Punkts T von der Ebene E.
 Warum steht die Gerade AT sowohl auf der Ebene E als auch auf der Geraden g senkrecht?
 Fertigen Sie eine Skizze an, die die Geraden AT und g sowie die Ebene E enthält.

d) Geben Sie eine Gleichung der Kugel an, deren Mittelpunkt auf der Geraden g liegt und die die Ebene E in A berührt.

40

3

5

4

5

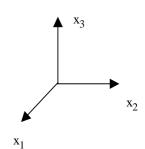
5

4

Die Geraden
$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$
 und $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ mit $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$

bestimmen die Ebene E (Nachweis nicht erforderlich). Zusätzlich ist die Ebene $H: x_1 + x_2 = 0$ gegeben.

- 5 | 1. a) Bestimmen Sie eine Gleichung der Ebene E in Normalenform. [mögliches Ergebnis: E: $2x_1 2x_2 + x_3 6 = 0$]
 - b) Bestimmen Sie die Koordinaten a, b und c so, dass die Punkte A(a|0|0), B(0|b|0) und C(0|0|c) die Schnittpunkte der Ebene E mit den Koordinatenachsen sind.
 Legen Sie ein Koordinatensystem an (vgl. Skizze) und tragen Sie das Dreieck ABC ein.



c) Die Ebenen E und H schneiden sich in der Geraden k. Bestimmen Sie eine Gleichung der Geraden k.

[mögliches Ergebnis:
$$k : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix}, \ \tau \in \mathbb{R}$$
]

- d) Zeigen Sie, dass das Dreieck ABC gleichschenklig ist.
 Geben Sie den Fußpunkt F des Lots von dem Punkt C auf die Gerade
 AB an und tragen Sie das Lot und den Lotfußpunkt F in Ihre Zeichnung aus Teilaufgabe 1b ein.
 Begründen Sie, dass die Strecke [CF] auf der Geraden k liegt.
 - e) Bestimmen Sie den Schnittwinkel α (auf 0,1° genau) der Geraden k und der x_3 -Achse. Kennzeichnen Sie diesen Winkel in Ihrer Zeichnung.
 - f) Durch Spiegeln der Punkte A und B am Ursprung O erhält man die Punkte A' und B'. Tragen Sie diese Punkte in Ihre Zeichnung ein. Berechnen Sie den Rauminhalt der Pyramide AB'A'BC.
- 3 2. a) Bestimmen Sie den Abstand eines beliebigen Punkts P(0|0|p) der x_3 -Achse von der Ebene E in Abhängigkeit von p.
 - b) Bestimmen Sie die beiden Punkte der x_3 -Achse, die von der x_1x_2 -Ebene genauso weit entfernt sind wie von der Ebene E.

[Teilergebnis: P_1 (0|0|1,5)]

c) Geben Sie eine Gleichung der Kugel an, die der Pyramide AB'A'BC (vgl. Teilaufgabe 1f) einbeschrieben ist.